

中物联安徽培训中心文件

中物联安徽培训中心字〔2026〕13号

2026 第二届“感智杯”全国企业模拟经营挑战赛 秋季赛通知

各有关单位：

依据《关于深化现代职业教育体系建设改革的意见》及国家发改委关于“十五五”时期推进现代职业教育高质量发展的相关文件精神，为破解企业经营管理人才培养中“理论与实践脱节”的痛点，构建“岗课赛证”融通的新型育人机制，中物联安徽培训中心及“感智杯”企业模拟经营挑战赛组委会决定联合主办2026 第二届“感智杯”全国企业模拟经营挑战赛（秋季赛）（Ganzhi Enterprise Simulation Challenge，简称 GESC）。

本赛事为面向高校在校学生的公益性虚拟仿真企业经营管理赛事，全年分春、秋两季举办，全程免收报名费。赛事依托数字化技术搭建虚拟企业运营平台，让参赛学生在仿真商业环境中实操现代企业全流程管理，通过多维度能力训练，推动理论知识落地应用，锤炼系统思维、动态决策、跨部门协作与数据化运营优化能力，打造“知识迁移-问题诊断-方案制定-效果评估”闭环管理思维，全面提升商科学子综合竞争力，助力培育高水平企业经营管理专业人才。

一、组织机构

主办单位：中物联安徽培训中心

承办单位：感智杯企业模拟经营挑战赛组委会

技术支持单位：安徽感智教育科技有限公司

安徽新周商贸有限公司

安徽裕和工程咨询有限公司

合肥云启时代文化传媒有限公司

二、参赛对象

国内外各高校在校本科生组、专科生组、中职组、自考生、研究生组和职工组。参赛者不限学院、专业、年级，可跨学院、跨专业、跨年级自由组队，严禁跨校组队。

1.组队规模：每队 1-5 人，建议 3-5 人，人数上限为 5 人；

2.指导教师：每支队伍可配备 1-2 名本校指导教师，每位指导老师可指导多支参赛队伍；

3.参赛名额：各参赛院校参赛队伍数量不限。

三、赛程安排

1.正式报名：2026 年 8 月 11 日—9 月 30 日 18:00；

2.全国初赛：2026 年 10 月 24 日—10 月 25 日；

3.全国半决赛：2026 年 10 月 31 日—11 月 1 日；

4.全国总决赛：2026 年 11 月 14 日—11 月 15 日；

5.巅峰赛：总决赛结束后举办，选拔总决赛若干优秀队伍参赛，巅峰赛具体赛程、规则及奖项设置将另行发布专项通知。

四、竞赛平台

比赛采用 ERP 企业经营沙盘模拟竞赛专用系统，该系统模拟现实的市场环境中多家制造型企业的运营。各参赛队所面临的任务是经营一家虚拟的生产制造企业，通过产品研发、市场开拓、生产规划、物料采购、资金运作、营销策略等一系列决策，与同一市场的其他虚拟企业展开竞争，经过残酷的对抗竞争，成为最后的胜利者。

参赛队为取得更好成绩，须熟练操作百树 ERP 系统，更要运用现代企业经营管理知识对模拟公司运营做出一系列的决策，与同一市场的其他虚拟公司竞争。虚拟公司的决策涉及公司发展战略、产品研发、市场开拓、设备投资改造、生产能力规划、物料采购、资金筹集、管理团队锻造等企业经营的关键环节。

比赛全程在网上进行，学生和指导老师在本校校内能上网的任何地方都能参赛，不受时间、地域等限制，不影响正常教学秩序。

竞赛账号及练习赛账号由组委会发放。

五、竞赛内容

竞赛内容为开展虚拟公司的在线经营活动，在百树 ERP 系统中进行虚拟公司的运营，具体表现为熟练操作软件，灵活应用操作方法和技巧，加强团队分工协作，实现虚拟公司各项经营目标最大化。

参赛选手分别担任如下角色：总经理、财务总监、营销总监、生产总监、采购总监。竞赛内容全面考察参赛选手资金预

算分析、妥善控制成本、编制财务报表、市场趋势预测、市场开发决策、营销策略策划、产品研发决策、生产采购流程决策、库存管理、产销结合匹配市场需求等财经商贸类专业的核心技能。

六、竞赛方式

赛事采用团队线上比拼模式，整体分为初赛、半决赛、总决赛、巅峰赛四个阶段。

1.初赛：组委会依据报名队伍总数，以报名顺序编号为依据随机分组比拼，综合成绩排名靠前队伍晋级半决赛，具体晋级名额以本届赛事细则为准。各队伍需在百树 ERP 系统中完成为期 4 年的虚拟企业经营。

2.半决赛：初赛晋级队伍按照初赛成绩降序排列，以顺序编号为依据随机分组竞赛，成绩优胜队伍晋级总决赛，具体晋级名额以本届赛事细则为准。各队伍需在百树 ERP 系统中完成为期 4 年的虚拟企业经营。

3.总决赛：半决赛出线队伍按成绩降序排列并随机分组，仅设置单轮比拼，各队伍需在百树 ERP 系统中完成为期 4 年的虚拟企业经营。

4.巅峰赛：从总决赛中择优选拔部分优秀队伍参赛，为独立赛段，赛事相关安排、规则、奖项将单独下发通知。

七、计分规则

本次秋季赛调整软件操作模块计分方式，软件总分计算公式：软件总分 = 系统最终得分 - 各项罚分

罚分细则：

1.运行超时扣分：按总分 50 分/分钟（不满一分钟按一分钟计算）计算罚分，最多不能超过 10 分钟。如果到 10 分钟后还不能完成相应的运行，将取消其参赛资格。

2.报表错误扣分：必须按规定时间在系统中填制资产负债表、综合费用表、利润表，如果上交的报表与系统自动生成的报表对照有误，在总得分中扣罚 250 分/次，并以系统提供的报表为准修订。

3.其它违规扣分：对裁判正确的判罚不服从或其他严重影响比赛正常进行的活动，扣除该队 500 分。

本赛季仍保留 10 分赛事宣传附件分。最终成绩=软件总分（百分制计算）+宣传附件分

如果两队最终得分相同，则扣分少的经营者排名靠前，若两队软件统计分数和扣分均相同，则先完成经营者排名靠前。

八、评审奖励

（一）常规赛事奖项

1.参赛学生奖项：整体获奖队伍占总参赛队伍的 30%~35%。总决赛按 2:3:5 的比例设置一、二、三等奖，比赛中出现企业破产的队伍不予授予奖项。

2.指导教师奖项：获奖队伍对应的指导教师同步给予奖励；若一名指导老师带领多支队伍获奖，遵循奖高不奖低、不重复颁奖原则。

3.组织奖项：参赛队伍数量超五支的院校，授予优秀组织奖。

4.证书发放：所有参赛队伍均可免费领取电子参赛证书；获奖师生、获奖院校同步发放获奖电子证书。如需纸质证书，每份收取 30 元工本费及邮费，新疆、西藏地区纸质证书不包邮。

（二）巅峰赛奖项

巅峰赛为独立赛段，设置专属奖项与荣誉证书，奖励标准、奖项类别详见后续专项巅峰赛通知。

九、竞赛须知

- 1.比赛时间以本赛区所用服务器上时间为准。
- 2.企业运营流程建议按照系统中的流程执行，比赛期间不能还原。
- 3.经营过程中不允许转让订单、转让产品、转让财产，即不允许组间进行交易。

十、官方联系方式

报名联系方式：

官网：<http://ganzhibei.site/>

QQ 竞赛官方交流群：946592612

手机：感智教育 19555835540

QQ：感智教育 3668858596

微信：商赛信息圈（微信公众号）、感智科技（微信公众号）



二〇二六年八月十一日

附件 1

竞赛官方交流群：946592612



竞赛报名网址：

官网：<http://ganzhibei.site/>

微信：商赛信息圈（微信公众号）、感智科技（微信公众号）



微信搜一搜



商赛信息圈



微信搜一搜



感智科技