

追梦杯帝国时代3组委会文件

追梦杯帝国时代3组委会字〔2026〕1号

第十二届追梦杯正赛章程

比赛模式

本届比赛将继续使用帝国时代3：决定版的最新版本及全DLC。游戏模式为标准模式争霸战1v1，标准速度，标准资源，探索时代（发现时代）开局。比赛双方在结束后均要上传录像，命名参照XXX（文明）胜/负XXX（文明）。

重要条款：

赛制

本届比赛采用先小组赛后双败赛的赛制，所有选手先进入3-4人的小组进行小组赛，成绩最好的两人出线。（先比大分后比净胜局）此后出线的24人分为3个赛区（每个8人）进行双败赛，决出3位胜者。3人中成绩最好的（先比胜场后比净胜局）直接进入决赛，剩下两人进行半决赛。具体会用表格呈现。

选国

全部盲选，即选手私聊主持人，暂时无主持的，需联系主办方。

地图

比赛在一组给定的地图中进行，不再设定地图顺序（除了第一张），第一局结束后的比赛都由前一局的败者从剩余地图中选图，直至比赛结束。

文明

本届追梦杯任意场次需遵守以下规定：除了决赛的决胜局，所有文明用过即BAN。

文明用过即 ban (违反则需重赛)、禁止在特定地图使用墨西哥革下加州 (违反则判负)

赛程

组委会将规定某轮比赛必须在某时间前完成，预留时间通常为一周。选手之间应自行商议比赛时间并通知组委会，以便安排主播进行直播。有特殊情况需及时通知组委会。

其他条款：

奖金

奖金金额目前未定，见后续通知；选手只有在进行完自己的全部比赛后才可申领奖金，组委会也会主动联系。若选手有作弊，将立即罚没全部未发放奖金。恶意干扰比赛，骚扰、挑衅、谩骂他人等行为将视情节罚没部分或全部奖金。

掉线和申请重赛

1、如发现地图资源不平衡或者出现 bug (如 TP 位置失效、海陆位置错位等)，选手可以在游戏开始 6 分钟内向主播及组委会申请重赛 (也可由其他人提出，但选手可以选择拒绝)，6 分钟后则失去申请资格。

2、对于严重的 bug，如整张兵卡都被卡在了金矿里、3—4 个农被卡在建筑里。如果 bug 发生前双方不存在明显优劣势且时间不超过 8 分钟，或 bug 发生前双方军队未曾交火且时间不超过 10 分钟，则可以向主播及组委会申请重赛。

3、单方掉线：单局比赛 6 分钟内选手掉线，由主播及组委会确认对方没有优势时可判重赛。如果大于 6 分钟掉线由对方选手决定是重赛还是掉线方判负。若单局出现第二次掉线或者番战中出现第三次掉线则掉线方无条件判负。

4、双方选手同时掉线：由主播及组委决定是单方判胜负或者重赛。

5、重赛后，双方都有权要求沿用与前一局具有相同特点的地图（如 TP 路线、原住民种类和分布位置、海陆特点、季节等，但不包含宝藏和资源区分布）。

暂停

1、比赛允许暂停，默认快捷键为 F7。

2、主动暂停方应在点出暂停后立即给出暂停理由，并尽快恢复游戏。若需要暂停需要给出理由，暂停的合理与否由组委会判定。

3、等待暂停方**不得擅自取消暂停**，但可以打出“11——Are you ready?”进行询问。

4、暂停方取消暂停前，需打出“11——Are you ready?”进行提醒，在得到等待方的肯定答复（通常为“1——Yes!”）后，方可取消暂停。

5、暂停期间双方不得对战场单位进行操作。

6、如主播或裁判发现选手在取消暂停后做出了不符合水平的操作（如利用暂停时间分配火力，在暂停结束后直接杀伤对方数个单位），则有权对违规方进行惩罚。

7、选手**不得无故使用暂停来拖延时间**，

直播与视频

1、直播：**任何**比赛群内的主播均可以观战并且直播解说。比赛由选手和主播在群内商定，由该主播负责主持 ban & pick, 并且该主播赛后**必须上传**本场次的解说录像至 b 站。群内其他主播均可作为副舞台进行转播和解说，**可以上传**直播录像。

2、选手直播：禁止选手直播自己第一视角。但是欢迎在比赛过程中进行录制，以在赛后上传自己的对局第一视角。

3、本届比赛的录像非常欢迎各位制作攻略类的视频。

违规与惩罚

1、本条包括但不限于“代打”、“作弊”、“恶意 bug”和“高手马甲”

2、裁判组会通过不限于选手表现、聊天记录、群众举报等方式进行判断。发现为“代打”、“恶意利用 bug”或“高手马甲”，则比赛判负，并将在一年内失去参加以 AOT、TPG、帝国 3 吧为主办方的比赛的资格。如发现选手有作弊行为，则比赛判负，并将永久禁止参加比赛。

3、在群聊或游戏对局里恶意攻击、嘲讽、骚扰他人者、频繁散播垃圾信息者、滥发游戏内消息以及其他恶劣行径造成者，均予以追梦杯一年以上的禁赛并视情况扣发奖金。

4、如选手试图通过无游戏意义的暂停、藏匿单位、大规模造墙等方式恶意拖延时间，则可能被组委会判负并面临其他惩罚。

5、如出现因某选手不当行为被逐出比赛，导致场位轮空的情况，组委会将根据实际情况决定是由前一位被淘汰选手进行替代，还是直接宣判该选手的对手获胜。

6、双方选手在比赛群内约定好比赛时间，并且确定了负责主持比赛的主播之后，如果在约定时间内有一方无法按时比赛，事先未告知对手和主播，则根据超时情况收到处罚，迟到半小时以上第一局判负，迟到 1 小时以上则所有场次判负。

7、多次无故迟到判负或中途退赛，将禁止参加下一届追梦杯比赛。

选手注意事项

- 1、建房者应在主持游戏时点击**允许观战**，将**延迟调整为 1-2 分钟**，并在建房后**开启录制游戏选项**。赛后**双方**应将此次比赛的所有对局按照“A（民族）胜 B（民族）_局数_地图”的格式进行改名并上传。
- 2、选手应与主播或裁判保持联系，可互加好友并以便接收信息和电话。以免在地图出现 BUG 时，主播联系不上选手。
- 3、比赛结束后，双方选手应将比赛结果和比分告知主办方以进行成绩登记，如无异议，则比赛结束。
- 4、如比赛结束后发现内容不符（如地图不正确），则本局成绩作废，重新比赛。若主播未录制，且选手双方提供的录像文件均无法查看，则本局成绩作废，重新比赛。
- 5、选手的 ID 和公会名称不允许涉及政治错误、种族主义和破坏民族团结等敏感话题，如有违反导致比赛直播无法正常进行，或者赛后直播录像无法正常上传的，赛事方视情节严重程度给予勒令整改、该场次判负、失去本次比赛资格到禁赛不等的惩罚。

主播注意事项

- 1、主播可以在游戏开始前与双方选手互加好友，以便出现问题时进行联系。
- 2、建议主播在游戏开始时介绍对局情况，如双方选手 ID、所用民族、所选地图、局数和进度等，并在游戏中途**展示双方卡组**。
- 3、主播应及时观察地图资源是否平衡，TP 线路和海陆位置是否正常，如出现异常情况，应**立即与选手联系重赛**。

- 4、如发生难以进行裁决的情况，应立即与组委会取得联系。
- 5、如果主播无法按时主持比赛和进行直播，则应该提前在比赛群内说明，并且找到合适的主播接替。
- 6、主播应在直播同时对比赛内容进行录制并上传至 B 站或斗鱼。如出现忘记录制的情况，应通过游戏记录进行补充录制和解说。
- 7、主播劳务费将根据解说录像上传情况进行计算，届时需联系组委申报时间后获得主播费用。

备注

若选手双方提供的录像均无法查看，且主播未录制或无法观战，导致赛后无从查证比赛结果，则比赛结果无效。主播应当检查自身设备能否正常开启录制，如果录制功能受损无法正常运行应当向组委会反馈或更换解说员。

组委会有权根据比赛实际情况和版本变更情况对规则进行部分更改。

追梦杯帝国时代 3 组委会
二〇二六年六月二十一日